

FORMATION COHESION D'ÉQUIPE

2026



WinYourStar
OPTIMISATION DE LA PERFORMANCE



La certification a été délivrée au titre
des actions de formation

PRÉ-REQUIS



✧ Aucun

CARACTÉRISTIQUES

- ✧ Mode : Blended learning
- ✧ Rythme : 2 jours en présentiel (14 heures) + e-learning (2 heures)
- ✧ Horaires : 7h/jour, 09h00 - 12h15 / 13h30 - 17h15 (modulables)
- ✧ Tarifs : nous consulter
- ✧ Lieu : à déterminer ensemble
- ✧ Possibilité d'aménager le contenu de la formation et les supports de formation en fonction de votre handicap. Veuillez nous contacter au préalable



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES



- ✧ Fonder l'équipe
- ✧ Nouer des liens de confiance
- ✧ Découvrir son profil de personnalité Ennéagramme
- ✧ Mieux comprendre les réactions
- ✧ Adopter de nouvelles façons de communiquer
- ✧ Se saisir d'une méthode d'intelligence collective efficace

COMPÉTENCES VISÉES

- ✧ Découvrir ses collègues autrement
- ✧ Comprendre le sens de ses émotions et savoir les exprimer
- ✧ Mieux écouter et accompagner ses collègues
- ✧ Construire un projet d'équipe
- ✧ Ecrire un plan d'action concret



PROGRAMME - JOUR 1



Présentiel

- ✧ L'engagement collectif, le cadre de confiance
- ✧ La partie 1 du jeu Win Your Star : la Rétroaction
- ✧ L'expression des émotions et des besoins
- ✧ Les différentes perceptions
- ✧ Le safari des émotions
- ✧ L'estime de soi

E-learning

- ✧ Le sens des émotions
- ✧ L'image de soi, l'amour de soi, la confiance en soi



PROGRAMME - JOUR 2



Présentiel

- ✧ L'analyse de la partie 1 du jeu Win Your Star : la Rétroaction
- ✧ La découverte des profils de personnalité selon l'Ennéagramme
- ✧ Les blocages (peurs inconscientes et biais cognitifs)
- ✧ Le processus de communication

E-learning

- ✧ La communication interpersonnelle
- ✧ L'Ennéagramme



CONCEPTS ET SUPPORTS



Concepts théoriques

- ✧ Théorie des émotions de Plutchik
- ✧ Pyramide de Maslow
- ✧ CNV (communication non violente)
- ✧ Ennégramme
- ✧ Théorie motivationnelle
- ✧ Autonomie et délégation

Supports pratiques

- ✧ Méthodes actives et ludiques
- ✧ Ateliers et mises en situation pratique
- ✧ Cas pratiques
- ✧ Serious game Win Your Star
- ✧ Documents numérisés
- ✧ Échanges collaboratifs et interactifs

MODALITES D'EVALUATION

QCM d'entrée et de sortie

Tests d'intelligence émotionnelle et relationnelle

