



---

# FORMATION À LA MÉTHODE WIN YOUR STAR

---

# SOMMAIRE

---

**NOTRE EXPERTISE ..... P.3**

**DEVENIR FACILITATEUR ..... P.4**

Facilitateur niveau 1 ..... P.5

Facilitateur niveau 2 ..... P.8

**VOS FORMATEURS ..... P.12**



---

# QUAND LE JEU RÉVÈLE LE POTENTIEL HUMAIN

---

Aujourd'hui, les entreprises n'attendent plus seulement des outils.

Elles attendent des **expériences**.

Des expériences qui engagent, qui font réfléchir autrement, qui permettent aux managers et aux équipes de mieux se comprendre pour mieux coopérer.



La méthode **Win Your Star** est née de cette ambition.

En s'appuyant sur la **ludopédagogie**, l'**intelligence émotionnelle** et l'**Ennéagramme**, elle propose une approche concrète qui facilite la prise de conscience, stimule l'implication et favorise des échanges authentiques.

Le jeu devient un puissant levier d'apprentissage : il libère la parole, crée de la confiance et permet d'aborder les dynamiques relationnelles avec justesse et profondeur.

Si vous avez à cœur de faire vivre des expériences qui marquent, qui font grandir et qui donnent envie d'agir autrement, alors vous êtes au bon endroit.

Bienvenue dans l'univers **Win Your Star**.

---

# **DEVENIR FACILITATEUR**

---

---

# FACILITATEUR NIVEAU 1

---

**Durée** : 2 jours

**Pré requis** : être un professionnel de l'accompagnement

**Mode** : présentiel

**Encadrement** : 2 formateurs

**Tarif** : 750 € HT

## OBJECTIFS DE VOTRE FORMATION

- Utiliser la version plateau, la version papier et la vidéo projection
- Maîtriser le processus d'animation, parties 1 , 2 et 3
- Gérer le rythme et la durée des parties
- Gérer la notion de groupe
- Découvrir son profil de personnalité Ennéagramme
- S'éveiller à l'analyse du jeu avec l'Ennéagramme

# ACQUIS

---

## Savoir utiliser le matériel de jeu

- Le Totem WYS et les aimants
- Les cartes - Affect / Besoins / Ressources
- Les curseurs - Intensité / Maîtrise

## Savoir accompagner avec le jeu

- Le cadre, l'objectif, le contexte
- Les 3 parties - Rétroaction / Immersion / Conquête
- Les 9 étapes
- Le debriefing

# PROGRAMME

---

## JOUR 1

### 1. Animer le jeu en individuel

- Histoire du jeu - Thème / Mécanique / Design
- Démonstration
- Prise en main du jeu en individuel

### 2. Développer les compétences émotionnelles

- Visualisation et sens des émotions - Carte Affect
- Identification des besoins inconscients - Carte Besoins
- Création du cadre de confiance et expression des valeurs - Carte Ressources

## JOUR 2

### 1. Animer le jeu en collectif

- Découverte d'une séance collective
- Utilisation du matériel de jeu en groupe
- Gestion du groupe et du rythme

### 2. Découvrir son profil de personnalité

- Présentation de l'Ennéagramme et des 9 profils
- Identification de ses forces, limites et leviers de progression
- Compréhension des impacts de son profil

## CONCEPTS THEORIQUES

---

- *Théorie des émotions de Plutchik*
- *Pyramide de Maslow*
- *Cercle chromatique de Goethe*
- *Ruban de Möbius*
- *CNV (communication non violente)*
- *PNL (programmation neurolinguistique)*
- *Mindfulness*
- *Gestalt*
- *Ennéagramme Win Your Star*

## SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

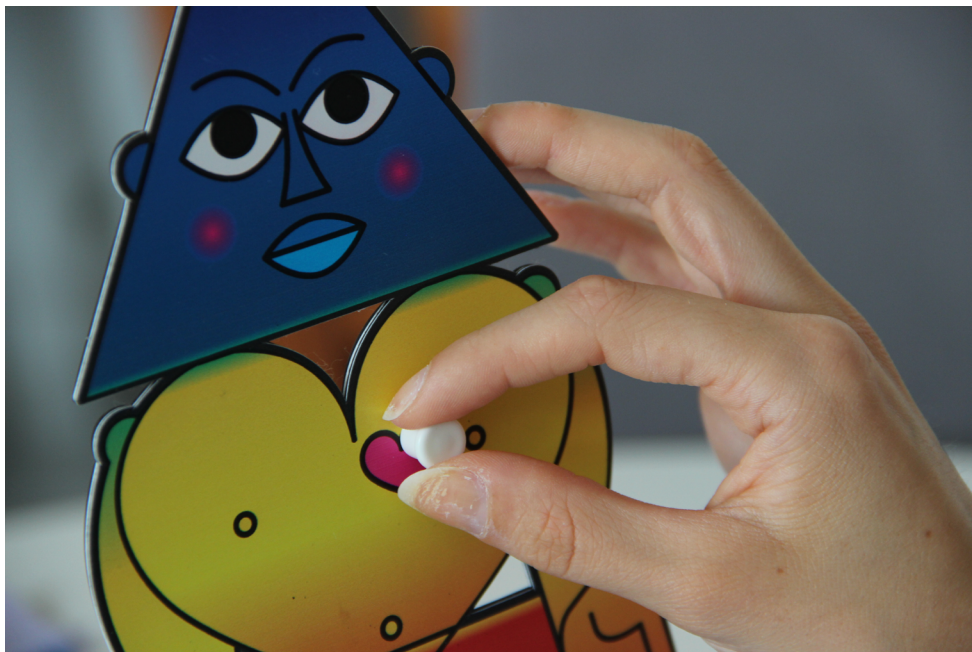
---

- Jeu Win Your Star
- Méthode active et ludique
- Atelier et mise en situation pratique

## LIVRABLES

---

- Boîte de Jeu Win Your Star
- Supports pédagogiques
- Déroulés d'animation types



---

## FACILITATEUR NIVEAU 2

---

**Durée :** 2 jours

**Pré requis :** être un professionnel de l'accompagnement disposant d'une formation ou d'une certification reconnue en Ennéagramme

**Mode :** Présentiel

**Encadrement :** 2 formateurs

**Tarif :** 900 € HT

### OBJECTIFS DE VOTRE FORMATION

- Utiliser la version plateau, la version papier et la vidéo projection
- Maîtriser le processus d'animation, parties 1, 2 et 3
- Gérer le rythme et la durée des parties
- Gérer la notion de groupe
- Redécouvrir son profil de personnalité autrement
- Analyser les fiches jeu avec l'Ennéagramme

# ACQUIS

---

## Savoir utiliser le matériel de jeu

- Le Totem WYS et les aimants
- Les cartes - Affect / Besoins / Ressources
- Les curseurs - Intensité / Maîtrise

## Savoir accompagner avec le jeu

- Le cadre, l'objectif, le contexte
- Les 3 parties - Rétroaction / Immersion / Conquête
- Les 9 étapes
- Le debriefing

## Savoir analyser le jeu

- Les champs lexicaux
- Les verbes récurrents
- Les tournures spontanées

# PROGRAMME

---

## JOUR 1 \_ LE JEU EN INDIVIDUEL ET EN COLLECTIF

### 1. Animer avec le serious game

- Histoire du jeu - Thème / Mécanique / Design
- Prise en main du jeu en individuel
- Prise en main du jeu en collectif

### 2. Développer les compétences émotionnelles

- Visualisation et sens des émotions - Carte Affect
- Identification des besoins inconscients - Carte Besoins
- Création du cadre de confiance et expression des valeurs - Carte Ressources



## JOUR 2 \_ ANALYSE DES PROFILS DE PERSONNALITE

### 1. Accompagner le participant dans la découverte de son profil

- Gestion du rythme
- Gestion du groupe
- Présentation de l'Ennéagramme Win Your Star

### 2. Analyser des parties

- Découverte du canal de communication
- Analyse sémantique
- Analyse de la dynamique émotionnelle

## CONCEPTS THEORIQUES

---

- *Théorie des émotions de Plutchik*
- *Pyramide de Maslow*
- *Cercle chromatique de Goethe*
- *Ruban de Möbius*
- *CNV (communication non violente)*
- *PNL (programmation neurolinguistique)*
- *Mindfulness*
- *Gestalt*
- *Ennéagramme Win Your Star*

## SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

---

- Jeu Win Your Star
- Méthode active et ludique
- Atelier et mise en situation pratique

## LIVRABLES

---

- Boîte de Jeu Win Your Star
- Supports pédagogiques
- Déroulés pédagogiques d'animation
- Guide Ennéagramme

---

# VOS FORMATEURS

---



Grégoire **PARMENTIER**



Dorothée **CROBER**



Gaëtan **BEUVE**



Anabelle **BELLIARD**

## **WIN YOUR STAR**

20 avenue Aristide Briand 53 200 CHATEAU-GONTIER

09 50 82 98 78

<https://winyourstar.com/>

**Possibilité d'adapter l'accès et les contenus en fonction du handicap**

**Qualiopi**   
processus certifié

 **RÉPUBLIQUE FRANÇAISE**

La certification a été délivrée au titre  
de la catégorie : Actions de formation